

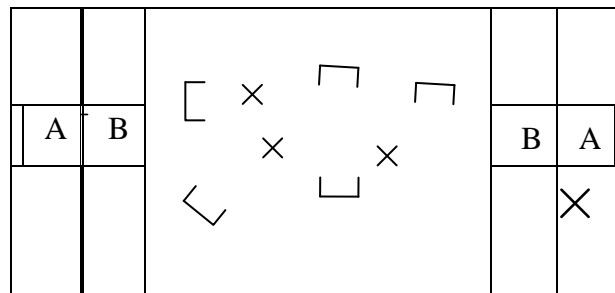
## REGLEMENT JOUEUR-BUT

### CONDITIONS DE JEU

- 1 ballon de mini-handball (plastique, caoutchouc ou cuir). Taille 0 ou taille 1. Il ne doit pas faire mal et permettre une bonne préhension.
- Maillots amenés par l'école
- Deux équipes de **5 joueurs** s'opposent sur le terrain, avec un minimum de 2 filles et 2 garçons sur le terrain, avec des équipes homogènes de préférence.
- Les remplaçants dont le nombre est à déterminer d'un commun accord. Ils se font à n'importe quel moment dès que le joueur remplacé a quitté le terrain (pendant un arrêt de jeu).
- Tous les joueurs participeront à chaque match.
- Match de 2 \* 6 min ou 2\* 8 min en fonction du nombre d'équipes.
- Le terrain mesure 15 X 30 m comprenant deux zones à chaque extrémité.

La zone A= zone du joueur-but = 1 m de large

La zone B = zone de défense = largeur à adapter à l'âge des enfants (CII: 1m, CIII: 2m)



### ORGANISATION ARBITRAGE

- 1 arbitre
- 1 chronométrateur
- 1 marqueur de résultat

### EN CAS D'EGALITE

- Prise en compte du goal-average général
- Prise en compte du goal-average particulier
- Prise en compte de la meilleur attaque

### REGLES A RETENIR

- Cf. feuille jointe

### ATTRIBUTION DES POINTS

- VICTOIRE : 3 points
- NUL : 2 points
- DEFAITE : 1 point

## LES REGLES A RETENIR

### **La marque**

- Pour marquer, le joueur-but doit recevoir une passe de ses coéquipiers et bloquer le ballon de volée dans son en-but (= zone A).
- Un blocage : 1 point

### **Le joueur-but :**

- Il constitue la cible à atteindre.
- Il peut se déplacer librement dans son en-but.
- S'il ne bloque pas le ballon ou la contrôle après rebond, son équipe ne marque pas de point. Remise en jeu au coin de la zone B par l'équipe adverse.
- S'il sort de sa zone d'en-but, remise en jeu au coin de la zone B par l'équipe adverse.

### **L'engagement :**

- Au début de la partie, le ballon est mis en jeu par l'arbitre après tirage au sort. Vérifier que les équipes sont dans leur camp (elles doivent faire face à leur joueur-but).

### **L'attaque :**

- On fait progresser le ballon vers le joueur-but en se faisant des passes.
- Le porteur de ballon ne doit pas garder plus de 3 à 5 secondes le ballon.
- Le porteur du ballon n'a pas le droit de se déplacer (tolérance de 2 pas).
- Les attaquants ne peuvent entrer ni dans la zone A ni dans la zone B.

### **La défense :**

- Les défenseurs peuvent gêner le porteur de balle à une distance d'une longueur d'un bras.
- Ils peuvent défendre dans la zone B mais ne doivent pas pénétrer dans la zone A.
- Ils ne peuvent pas arracher le ballon des mains des attaquants.
- Ils ne doivent jamais toucher les attaquants.

### **Les remises en jeu :**

- Quand le ballon sort du terrain l'équipe adverse remet en jeu à l'endroit de la sortie.
- Quand le ballon sort de l'en-but, remise en jeu au coin de la zone B.
- Si un joueur commet une faute, l'équipe adverse remet en jeu à l'endroit de la faute.
- Après un but la remise en jeu se fait au centre du terrain par l'équipe qui vient d'encaisser le but.
- La remise en jeu se fait sous la forme d'une passe.
- Un but ne peut être marqué directement sur une remise en jeu (sortie, engagement, ou faute).
- Un ballon tombé au sol est libre et peut être récupéré par n'importe quel joueur. S'il est disputé par deux joueurs, la remise se fait par un entre-deux.

**⇒ Pour toutes les remises en jeu, l'équipe adverse est à 2m.**

### **Les fautes :**

- Si un joueur dribble.
- Si un joueur garde le ballon sans le jouer (3 secs maxi CIII, 5 secs maxi CII).
- Si un joueur frappe le ballon avec le pied.
- Si un joueur touche un adversaire (avec ou sans ballon).
- Si un joueur rentre dans la zone d'en-but (attaquant ou défenseur)
- Si le joueur but sort de sa zone pendant le temps de jeu.
- Si un attaquant rentre dans la zone B.

**⇒ Pour toutes ces fautes, remise en jeu à l'endroit de la faute, adversaire à 2 m.**

- Si un joueur commet une faute grave ou a un comportement anti-sportif envers les joueurs et/ou l'arbitre : exclusion temporaire d'une minute sans remplacement voire exclusion définitive du match.